

# D'après les réponses fournies, vous avez atteint un score global de 96%



## Interprétation de votre score

Impressionnant ! Vous avez atteint le niveau de compétences numériques 5. Vous avez acquis une expertise remarquable en ce qui concerne l'utilisation du numérique dans l'enseignement et l'apprentissage et vous l'employez de manière efficace.

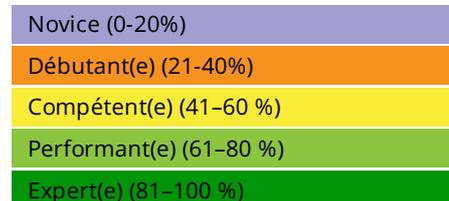
Même si vous êtes spécialiste en la matière, tenez-vous au fait des derniers développements et continuez à réfléchir à votre enseignement. Vous pouvez aussi encourager et aider les autres à développer leurs compétences numériques. Partagez vos idées et pratiques avec un réseau plus vaste de collègues.

Consulter les ressources de formation et les exemples de pratiques pédagogiques illustrant les différents niveaux ci-dessous.:

- [Ressources nationales](#)
- [Ressources européennes](#)
- [Exemples de pratiques pédagogiques](#)

*\* Ce score correspond à la moyenne des 30 réponses. Le score pour chacun des 4 domaines est calculé comme la moyenne des réponses pour ce domaine.*

## Légende



## Comparer à d'autres

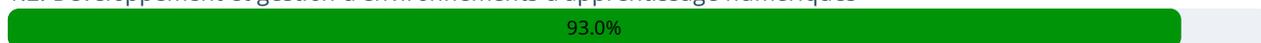
Pour chaque domaine, vous pouvez cliquer sur le bouton "Se situer par rapport aux autres utilisateurs de TET-SAT" pour voir comment vous vous situez par rapport aux enseignants de votre pays ou aux autres enseignants européens qui ont déjà procédé à cette auto-évaluation.

## Pédagogie numérique (Score: 88%)

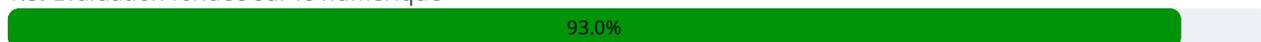
1.1. Planification et mise en œuvre de méthodes d'enseignement impliquant le numérique (concept d'apprentissage)



1.2. Développement et gestion d'environnements d'apprentissage numériques



1.3. Évaluation fondée sur le numérique



## Utilisation et création de contenus numériques (Score: 100%)

2.1. Identification et utilisation de ressources numériques



2.2 Production créative



2.3. Droits d'auteur et licences d'utilisation



2.4 Programmation



## Communication et coopération numériques (Score: 100%)

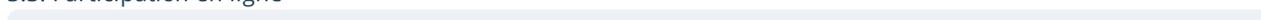
3.1. Communication à l'aide des technologies et des réseaux sociaux



3.2. Partage d'informations et de ressources avec les élèves



3.3. Participation en ligne



100.0%

3.4. Collaboration à travers le numérique

100.0%

### Citoyenneté numérique (Score: 95%)

4.1. Comportement en ligne

100.0%

4.2. Gestion de l'identité numérique

80.0%

4.3. Protection des équipements

100.0%

4.4. Santé et environnement

100.0%